

PEMBUATAN WEBSITE JAPAN COMMUNITY DENGAN PHP, MYSQL DAN DREAMWEAVER 8

Jenina Pangiri Mustika Tarigan. (50404945)

Abstract—**ABSTRAKSI** Jenina Pangiri Mustika Tarigan.50404945 **PEMBUATAN WEBSITE JAPAN COMMUNITY DENGAN PHP, MYSQL DAN DREAMWEAVER 8** Pl. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2009 **Kata Kunci** : Website, Japan Community, PHP, MySQL, Dreamweaver 8 (xiv + 80 + lampiran) Perkembangan internet sangat dominan dalam pencarian berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Oleh karena itu website kini dapat pula menjadi wadah komunitas dengan membentuk situs web dalam bentuk forum melalui internet. Situs web Japan Community adalah tempat diskusi para mahasiswa Gunadarma pecinta budaya Jepang, khususnya di kampus J, yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun dengan berbasis pada internet sehingga para anggota tetap dapat saling berkomunikasi. Untuk mengorganisasi sebuah situs yang menyajikan banyak informasi, maka dibutuhkan sebuah aplikasi database yang handal, agar pengunjung situs dapat dengan mudah mencari informasi yang mereka butuhkan. PHP telah menyediakan fasilitas koneksi untuk hampir semua program database populer baik yang komersial maupun gratis, contohnya MySQL yang merupakan suatu program database gratis yang cukup handal. Penulis menggunakan tool Macromedia Dreamweaver 8 yang dapat menghasilkan kode-kode HTML. Daftar Pustaka (1995-2007) iv

I. CHAPTER 1

BAB I PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Masalah Di era globalisasi seperti sekarang ini, internet merupakan jaringan global yang berisi berbagai macam ukuran jaringan komputer di seluruh dunia. Dengan internet sebagai mediator, proses pembelajaran budaya khususnya budaya Jepang bisa dilakukan dengan sangat cepat. Proses ini tidak masuk secara langsung ke Indonesia tetapi melalui teknologi maupun sumber daya yang dihasilkan. Sumber daya yang dihasilkan bisa melalui anime (film animasi), manga (komik), dan musik. Selain itu, internet juga sebagai mediator berinteraksi antar sesama pengguna yang mempunyai hobi sama, khususnya pecinta budaya Jepang. Saat ini, komunitas Jepang di Indonesia sudah mulai banyak bermunculan, salah satunya adalah Japan Community yang ada di kampus J Gunadarma. Dengan adanya komunitas ini, para pecinta budaya Jepang di kampus dapat bertukar pikiran dengan teman yang berhobi sama. Tapi, ada kendala yang sering dihadapi oleh para anggota, yaitu tidak adanya waktu untuk berkumpul dikarenakan kesibukan kuliah mereka. Berdasarkan hal tersebut, penulis tertarik untuk membuat suatu situs web interaktif mengenai Japan Community yang ada di kampus J Gunadarma. Diharapkan situs ini dapat menjadi wadah berkomunikasi tidak hanya bagi para anggota di lingkungan kampus, tapi juga masyarakat umum. Karena itu penulis ingin menuangkannya melalui Penulisan Ilmiah berjudul Pembuatan website Japan Community dengan

PHP, MySQL dan Dreamweaver 8. 1.2 Batasan Masalah Pada penulisan ilmiah ini penulis akan membahas tentang tahapan pembuatan situs web Japan Community, yaitu perancangan secara umum, perancangan spesifikasi kegiatan, membuat desain Input / Output, membuat database, pembuatan navigasi, pembuatan flowchart, pembuatan web dengan 1

2 Dreamweaver 8, dan proses upload. Pembuatan web menggunakan PHP, MySQL untuk pembuatan database, dan Dreamweaver 8 sebagai web editor. 1.3 Tujuan Penulisan Penulis ingin membuat suatu wadah komunitas untuk menjalin silaturahmi bagi mahasiswa kampus J (Kalimalang) Gunadarma serta masyarakat umum di Indonesia yang menyukai budaya Jepang melalui sebuah web interaktif.

For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)

II. CHAPTER 2

BAB II LANDASAN TEORI 2.1 Website 2.1.1 Sekilas tentang Web World Wide Web (WWW) atau biasa disebut dengan Web, merupakan salah satu sumber daya Internet yang berkembang pesat. Informasi Web didistribusikan melalui pendekatan hypertext, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen yang lain. Dengan pendekatan hypertext ini, seseorang dapat memperoleh Informasi dengan meloncat dari suatu dokumen ke dokumen yang lain, sehingga tidak harus membaca isi dokumen secara berurutan. Dokumen-dokumen yang diaksespun dapat tersebar di pelbagai mesin dan bahkan di berbagai negara. Seperti jaring laba-laba, jejaring Web telah membentang ke seluruh penjuru dunia. Tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin mempublikasikan hasil riset. Web juga banyak digunakan oleh perusahaan bisnis yang ingin mengiklankan produk atau untuk melakukan transaksi bisnisnya. Web dapat dikategorikan menjadi dua, yaitu web statis dan web dinamis atau interaktif. Web Statis adalah web yang berisi / menampilkan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap), sedangkan Web Dinamis adalah web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan user yang sifatnya dinamis. 2.1.2 Web Dinamis Di masa awal web mulai diterapkan yaitu pada awal 1990-an, web server yang ada hanya berfungsi sebagai file server (bedanya, protokol yang dipakai adalah HTTP). Web server saat itu hanya mentransfer file, terutama file-file HTML dan gambar GIF atau JPEG, kepada klien yang memintanya. 4

5 Tampilan dan isi halaman web, selama file yang

bersangkutan tidak diubah oleh pembuat situs, akan selalu tetap. Jenis halaman-halaman web seperti ini disebut statik. Mekanisme seperti ini pada waktu itu sudah memadai. Bahasa markup hiperteks (HTML) telah membedakan Web dari layanan internet yang lain, karena informasi yang diberikan lewat Web terasa saling terkait melalui hiperlink. Namun karena situs web semakin kompleks, terutama berkat kalangan komersial yang berbong-bong online, di sisi server Web mulai berubah sehingga adanya kebutuhan-kebutuhan.....

For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)

III. CHAPTER 3

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI
 Dalam pembuatan halaman web Japan Community ini, penulis telah melakukan beberapa tahapan yang dikerjakan secara berurutan. Tahapan tersebut adalah perancangan secara umum, perancangan spesifikasi kegiatan, membuat desain Input / Output, membuat database, pembuatan navigasi, pembuatan flowchart, pembuatan web dengan Dreamweaver, proses upload, dan menentukan penggunaan hardware dan software. Berikut ini akan dibahas mengenai rancangan aplikasi secara umum dan tahapan yang telah disebutkan diatas. 3.1 Perancangan Secara Umum Dalam penyusunan Website Japan Community kampus J diperlukan perancangan sebuah situs web yang rancangannya tepat dan mudah agar pengguna mendapatkan kepuasan dan kenyamanan dalam mengakses serta mencari informasi yang diinginkan. Syarat utama sebuah situs yang baik adalah situs yang mengerti kebutuhan dan keinginan para pengguna. Situs yang baik mengutamakan nilai keindahan dan keluwesan bentuk. Tidak kaku dan tidak monoton. Loading Time juga harus diperhatikan secara seksama. Situs web yang memiliki waktu tampil yang lama akan membosankan para pengunjungnya. Sebagian besar para pengunjung akan menutup situs lalu berpindah ke situs lain. Sebuah situs yang baik akan terus dikunjungi dan di senangi oleh para pengguna. Untuk itulah diperlukan pembaharuan tampilan, koreksi, update, informasi terbaru, dan layanan tambahan lainnya. Situs ini menyediakan fasilitas pendaftaran anggota secara online, forum bagi anggota, buku tamu, poling, dan contact us untuk mengirim saran atau kritik ke email admin. Selain itu, tentunya juga berisi informasi baik berupa berita-berita terbaru serta jadwal kegiatan-kegiatan Jepang yang akan di selenggarakan. Situs web ini dikelola oleh seorang administrator yang dapat menghapus pengguna yang telah mendaftar di situs Japan Community untuk keadaan tertentu. 22

23 Admin juga dapat menambah, mengedit ataupun menghapus berita, artikel, topik forum dan data buku tamu. Situs web ini dibagi menjadi dua bagian yaitu: bagian pengguna biasa (umum) dan bagian Admin. Halaman-halaman HTML serta script-script PHP yang ada di situs ini dibuat dengan Dreamweaver 8.....

For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)

IV. CHAPTER 4

BAB IV PENUTUP 4.1 Kesimpulan Situs web Japan Community adalah wadah berkomunikasi para penggemar budaya Jepang, seperti anime, manga, igo, dan musik Jepang di kampus J Gunadarma yang dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun dengan berbasis pada internet sehingga para anggota tetap dapat berkomunikasi saat mereka tidak berada di lingkungan kampus. Dengan adanya situs web Japan Community ini, akan bermanfaat bagi anggotanya sebagai tempat berinteraksi, berkomunikasi dan guna menambah referensi informasi tentang budaya Jepang melalui perkembangan teknologi internet saat ini. 4.2 Saran Sangat disadari penulis, tidak sedikit kekurangan dari program situs web ini maupun penulisannya, mengingat keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh penulis. Situs web Japan Community ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fungsi-fungsi baru dan memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada pada situs saat ini, diantaranya dengan menambahkan efek-efek animasi agar situs lebih terlihat menarik. 79

.....
 For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)

V. CHAPTER 5

.....
 For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)